# INF112 – Sky7 Møte 12.03.19

## Agenda

* Plan for sprint
  + Hvor lenge til neste innlevering?
  + Mål
    - Små delmål?
    - Færre funksjonalitet-fokuserte mål enn sist sprint?
    - Mer testing og robust kode?
* Arbeidsmetoder
* Arbeidsfordeling / ujevnhet i «Contributors»
* GUI bug

## Referat

* Plan for sprint
  + Bytte ut grafikken for robot
  + Grafikken må roteres i henhold til robotens direction
  + Testing av Host
  + Testing av Client
  + Testing av Board
  + Fikse cogwheels
  + Implementere lasere
  + Implementere conveyor belts
  + Implementere pushers
* GUI bug
  + Må skrive om hvordan GUI får informasjon om spill-status fra Client.
  + Trenger ny metode i Client: «CheckState»
  + GUI kan sjekke Client state i hver render loop
    - Hvis «choosing card» state: vis hand + registry
    - Hvis “moving robot” state: vis registry
    - Hvis “waiting for host” state: vis registry (venter på at andre spillere skal trykke ready)
* Arbeidsmetoder
  + Fornøyd med bruk av experimental branch
  + Skal prøve å ikke jobbe med tildelte issues helt frem til 15 min før deadline
  + Bli ferdig med større implementasjoner i god tid før deadline
* Arbeidsfordeling
  + Hvorfor vises ikke Henriks arbeid i «contributors»?
    - Gruppeleder vet ikke